

- [Aucun ami connecté](#)
- [2 349 Zéros connectés](#)
- [436 155 Zéros inscrits](#)
- 
- [Gya](#)
  - [Avatar](#)
    - [Profil](#)
    - [Identifiants](#)
    - [Études](#)
    - [Réglages](#)
    - [Contacts](#)
    - [Commandes](#)
  -
- [Lisez vos Messages Personnels](#)

## Correction du Q.C.M.

[<= Retour au cours](#)

- 

### Question

Qu'est-ce qui ne va pas dans ce code ?

Code : PHP - [Sélectionner](#)

```
<?php
class MaClasse
{
    private $_texte;

    public function changerTexte ($nouveauTexte)
    {
        $this->_texte = $nouveauTexte;
    }

    public function afficherTexte()
    {
        echo $this->$_texte;
    }
}
?>
```

- Bonne réponse

Il y a un \$ en trop juste avant "texte" à la ligne 13

- Explications

Quand on accède à un attribut d'un objet, il ne faut jamais précéder son nom d'un \$ !

- 

Question

Ce code est correct, mais ne doit jamais être créé. Pourquoi ?

Code : PHP - [Sélectionner](#)

```
<?php
class MaClasse
{
    public $attribut = 'Hello world !';

    public function afficherAttribut()
    {
        echo $this->attribut;
    }
}
?>
```

Bonne réponse

L'attribut est public, il devrait être privé

- Explications

Le principe d'ENCAPSULATION ! Allez vite relire la partie sur l'encapsulation si vous avez répondu à côté ! Seul les attributs doivent être privés, les méthodes c'est comme bon vous semble. 😊

- 

Question

Le code suivant est-il bon ?

Code : PHP - [Sélectionner](#)

```
<?php
class MaClasse
{
    private $_attribut;

    public function changerAttribut (int $valeur)
    {
        $this->_attribut = $valeur;
    }
}
?>
```

Bonne réponse

Non

- Explications

On peut exiger un type pour nos paramètres certes, mais uniquement si l'on veut que le paramètre soit un objet (auquel cas on doit précéder son nom du nom de la classe que l'objet a instancié) ou alors un tableau (auquel cas on doit spécifier `array` avant son nom). On ne peut exiger d'autres types. 😊

- 

Question

J'ai une erreur fatale, pourquoi ?

Code : PHP - [Sélectionner](#)

```
<?php
class MaClasse
{
    private $_attribut;

    public function __construct()
    {
        $this->_attribut = 'Hello world !';
    }
}

$objet = new MaClasse();

$objet->_attribut = 'Bonjour tout le monde !';
?>
```

- Bonne réponse

Ligne 14 : tu accèdes à un attribut privé depuis l'extérieur de l'objet créé

- Explications

Un attribut privé peut être modifié depuis l'intérieur de la classe, mais pas depuis l'extérieur !



Note : 20 / 20

[<= Retour au cours](#)